

Regulamin turnieju FIFA 14 w Pelplinie

§1

Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek offline Turnieju Fifa 14 , który odbędzie się w dniu 30.11.2014 w Pelplinie
2. Organizatorami turnieju są: Miejski Ośrodek Kultury w Pelplinie i Oskar Krajnik
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
4. Udział w Turnieju jest otwarty dla każdej osoby. Warunkiem uczestnictwa jest opłacenie wpisowego w kwocie 10 złotych w sekretariacie Miejskiego Ośrodka Kultury do dnia 28.11.2014 r. W przypadku osób niepełnoletnich dodatkowym warunkiem jest okazanie zgody rodziców lub opiekunów prawnych na udział w turnieju.
5. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników i osób postronnych (kibiców)
6. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
7. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2

System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze. Maksymalna ilość graczy to 16, decyduje kolejność zapisów. Wszystkie mecze rozgrywane na konsolach PlayStation 3, ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.
2. Turniej zostanie rozegrany systemem grupowym, a następnie pucharowym. System wychodzenia może ulec zmianie w zależności od liczby zgłoszonych graczy. O wychodzeniu w takim przypadku decydują Organizatorzy.

§3

Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA 14 (wersja PS3).
2. Każdy gracz może posiadać własnego pada potrzebnego do gry lub korzystać z padów udostępnionych przez organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia. W przypadku rozgrywek play-off dla usprawnienia przebiegu rozgrywki, przerwa między pojedynczymi meczami nie może być dłuższa niż 5 minut.

§4

Ustawienia gry

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.

Typ gry: Rankingowa

Długość połowy: 5 minut

Poziom trudności: Klasa światowa

Szybkość gry: Szybka

Kontuzje: Wyłączone

Spalone: Włączone

Kartki: Włączone

Zagrania ręką: Wyłączone

Liczba zmian: 3

Adidas Live Season: Wyłączone

Sterowanie: Dowolne

Stadion: Dowolny

Pogoda: Dobra

Pora dnia: Noc

Sędzia: Dowolny

Piłka: Adidas Tango 12

Kamera: Telewizyjna

Turniej zostanie rozegrany poprzez „Szybki mecz” drużynami klubowymi i narodowymi.

§5

Niedozwolone zagrania

Zabronione jest używanie następujących zagrań w grze:

1. Własnych formacji tzw. custom formations
2. Drużyn Światowej XII i Klasycznej XII

§6

Niesportowa gra

Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

1. Celowe wyłączenie konsoli lub telewizora.
2. Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku.
3. Oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.
4. Zachowanie niesportowe lub ogólnie kłopotliwe(np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi.

W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z turnieju.

§7

Działania zabronione i kary

1. Celem administratorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Mają na uwadze ułomność przepisów prawnych i ich częste niedostosowanie do realiów postanawia się, że ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
2. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair-play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - Przestrzegania zasad kultury osobistej
 - Okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika
 - Uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy
 - Przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych
3. Każdy uczestnik odpowiada za pokrycie kosztów zniszczonych przez siebie rzeczy.

§8

Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy rozgrywek zastrzegają sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.